

 <b>ADEPTICON 2009</b> <b>Allowed 40K Armies and Units</b>	Gladiator	Team Tournament	Championships	Invitational	Combat Patrol
Apocalypse/IA Super Heavies & Gargantuan Creatures*	Y	N	N	N	N
All other Apocalypse/IA units (NOT including Apocalypse formations)*	Y	Y	N	N	N
Black Templars	Y	Y	Y	Y	Y
Blood Angels	Y	Y	Y	Y	Y
Chaos Daemons	Y	Y	Y	Y	Y
Chaos Space Marines	Y	Y	Y	Y	Y
Dark Angels	Y	Y	Y	Y	Y
Dark Eldar	Y	Y	Y	Y	Y
Daemon Hunters	Y	Y	Y	Y	Y
Eldar	Y	Y	Y	Y	Y
Imperial Armor - Armored Company	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Death Korps of Krieg	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Elysian D-99	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Elysian Drop Troops	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Red Scorpions	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Renegades & Heretics (IA5)	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Renegades & Heretics (IA6)	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Soloman Lok Ordos Xenos	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Tallarn IG	Y	N	N	N	N
Imperial Armor - Tau Auxiliary	Y	N	N	N	N
Imperial Guard	Y	Y	Y	Y	Y
Necrons	Y	Y	Y	Y	Y
Orks	Y	Y	Y	Y	Y
Space Marines	Y	Y	Y	Y	Y
Space Wolves	Y	Y	Y	Y	Y
Tau	Y	Y	Y	Y	Y
Tyranids	Y	Y	Y	Y	Y
Witch Hunters	Y	Y	Y	Y	Y

The following units are not allowed at AdeptiCon 2009:

Feral Orks, CA IG Armored Company, IG Catachan sub-codex, Kroot Mercenaries, Chaos: Lost and the Damned, SW 13th Company, Internet Only Special Characters, CSM Mounted Daemonettes, Enslavers, IG Abhumans, IG Xeno Mounts, SM Deathwatch Kill Teams, SM Relictors, Tau Human Auxiliaries, Tyranid Spike Rifle/Strangleweb, WH Zealots

\*Includes Ork Stompa & Baneblade variants in WD 350, & Apocalypse Datasheets available on the GW Website: <http://www.games-workshop.com/gws/content/article.jsp?ald=3400020>